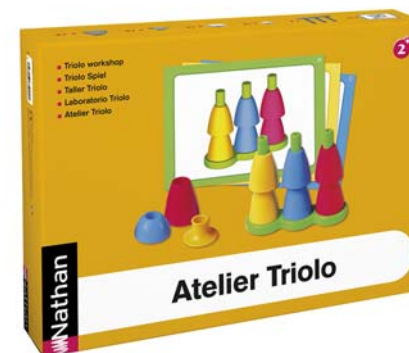


ATELIER TRIOLO

De la 1^{ère} à la 2^{ème} année de programme (selon Harnos)



Jeu pour 1 joueur

Il est toujours possible de réfléchir à 2 pour résoudre l'énigme.



Orientation et vocabulaire spatial : sur, sous, entre, à droite, à gauche, à côté de,

Gestion conjointe de double caractéristique (forme et couleur).

PER

MSN 11 (espace)



MSN 11 (géométrie)

MSN 15



MSN 21 (espace)

MSN 21 (géométrie)

MSN 25

MSN 31 (espace)

MSN 31 (géométrie)

MSN 35

CT



FG

Dans ce jeu les élèves doivent reproduire un modèle donné.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- repérer les différences et les ressemblances entre les pièces du jeu : les couleurs, les formes
- isoler chaque caractéristique : regarder la couleur, puis la forme
- associer plusieurs caractéristiques : trouver « l'anneau » bleu
- ...